

Regulamin MedTech-Athonu 2022

Edycja Pierwsza

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin (zwany dalej Regulaminem) określa zasady i warunki organizacji wydarzenia pod nazwą „MedTech-Athon – „inżynierowie dla medycyny” (ang. MedTech-Athon – „engineers for medicine”) (zwany dalej Przedsięwzięciem).
2. Przedsięwzięcie obejmuje:
 - a) Uruchomienie Platformy wiedzy i kompetencji (zwanej dalej Platformą) na potrzeby MedTech-Athonu;
 - b) Kick-off meeting;
 - c) Rejestrację zespołów na MedTech-Athon;
 - d) Wybór 10-15 zespołów do MedTech-Athonu;
 - e) Szkolenia:
 - i. Design thinking,
 - ii. Business model canvas,
 - iii. Zarządzanie projektami,
 - iv. UX (user experience),
 - v. Sztuka pitchingu;
 - f) MedTech-Athon (zwane dalej Wydarzeniem głównym).
3. Celem głównym MedTech-Athonu jest wypracowanie przez Zespoły koncepcji praktycznych Rozwiązań/ demonstratorów dla medycyny.
4. Cele szczegółowe MedTech-Athonu są następujące:
 - a) Integracja środowiska doktorantów oraz pracowników naukowych PW wokół zagadnień z zakresu szeroko pojętej inżynierii biomedycznej;
 - b) Rozwinięcie umiejętności współpracy w zespołach pomiędzy doktorantami PW reprezentującymi różne dyscypliny naukowe (interdyscyplinarność);
 - c) Wykorzystanie wiedzy badawczej przez doktorantów w celu przygotowania koncepcji demonstratorów rozwiązań odnośnie zadanych bądź zgłoszonych problemów;
 - d) Uruchomienie nowej formy kształcenia doktorantów i uzyskiwania efektów uczenia się oraz punktów ECTS;
 - e) Poznanie infrastruktury i laboratoriów CEZAMATu i CZliTTu przez doktorantów.
5. Inicjatorem Przedsięwzięcia jest Szkoła Doktorska nr 1 PW.
6. Organizatorem Przedsięwzięcia są jednostki ogólnouczelniane Politechniki Warszawskiej (NIP: 525-000-58-34, REGON: 000001554):
 - a) Centrum Zaawansowanych Materiałów i Technologii CEZAMAT przy ul. Poleczki 19, 02-822 Warszawa, dalej jako CEZAMAT;

- b) Centrum Zarządzania Innowacjami i Transferem Technologii Politechniki Warszawskiej, ul. Rektorska 4, 00-614 Warszawa, dalej jako CZliTT;
7. Komitet organizacyjny:
- a) Prof. dr. hab. inż. Elżbieta Malinowska – Przewodniczący Komitetu;
 - b) Prof. dr hab. inż. Zbigniew Brzózka;
 - c) Dr hab. inż. Aneta Pobudkowska-Mirecka, prof. uczelni;
 -
 - d) Agata Żak, CZliTT;
 - e) Ewa Szczygieł, Szkoła Doktorska nr 1 PW;
 - f) Hanna Gołowicz, CEZAMAT;
 - g) Kamil Nowelli, CEZAMAT;
 - h) Katerina Szulecka, CEZAMAT;
 - i) Kinga Piotrowska, CZliTT;
 - j) Krzysztof Mieszkowski, CEZAMAT;
 - k) Mateusz Bartosiewicz, doktorant PW;
 - l) Michał Gajda, CZliTT.
8. Z Organizatorem można kontaktować się pod adresem e-mail: medtech.athon@pw.edu.pl. Wydarzenia Przedsięwzięcia będą organizowane w formie stacjonarnej.
9. Definicje użytych pojęć:
- a) Platforma wiedzy i kompetencji – zespół na MS Teams mający na celu zintegrowanie środowiska doktorantów zainteresowanych wzięciem udziału Wydarzeniu głównym;
 - b) Mentor – osoba odpowiedzialna za wsparcie merytoryczne zespołów w wypracowywaniu swoich rozwiązań;
 - c) Opiekun zespołu – osoba odpowiedzialna (po stronie Organizatorów) za zespół pod kątem organizacyjno-technicznym;
 - d) Szkoleniowiec – osoba (zewnętrzna bądź po stronie Organizatorów) odpowiedzialna za prowadzenie szkolenia;
 - e) Uczestnik – osoba biorąca udział w Przedsięwzięciu;
 - f) Zespół – zespół składający się Uczestników;
 - g) Rozwiązanie – wynik pracy Zespołu prezentowany podczas finału Wydarzenia głównego;
 - h) Jury – zespół powołany przez władze rektorskie PW w celu oceny opracowanych Rozwiązań;
 - i) Grant badawczy – środki na sfinansowanie Rozwiązania na poziomie TRL 4-5.

§ 2

Zasady i warunki udziału

1. Udział w Przedsięwzięciu oznacza akceptację postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Udział w Przedsięwzięciu jest bezpłatny i dobrowolny.

3. Uczestnicy podczas Przedsięwzięcia, uczestniczą w Platformie, Szkoleniach i tworzą Rozwiązania zgłoszonych pomysłów ze wsparciem Organizatora.
4. Organizator zapewnia wsparcie Zespołów poprzez konsultacje z Mentorami.
5. Prace w trakcie Przedsięwzięcia będą prowadzone w zespołach 3-6 osobowych, kierowanych przez Lidera Zespołu.
6. Uczestnicy nie mogą tworzyć Projektów sprzecznych z prawem powszechnie obowiązującym, wykorzystujących zakazane przez przepisy prawa powszechnie obowiązującego treści lub naruszających prawa osób trzecich. Uczestnicy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za dokonane przez siebie naruszenie prawa powszechnie obowiązującego, korzystanie z treści zakazanych przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa bądź naruszenie praw osób trzecich. Odpowiedzialność Organizatora w wyżej wymienionym zakresie jest wyłączona.

§ 3

Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja uczestników do Przedsięwzięcia jest dwuetapowa:
 - a) Rekrutacja na Platformę potrwa od dnia 9 marca do 31 marca 2022 r. do godziny 23:59 za pomocą udostępnionego kodu.
 - b) Rekrutacja na Wydarzenie główne członków Zespołów potrwa od dnia 31 marca do dnia 15 kwietnia 2022 roku do godziny 23:59.
2. Zespół do Wydarzenia głównego zgłasza Lider Zespołu.
3. Obowiązkiem każdego z Uczestników jest zarejestrowanie się poprzez formularz rejestracyjny dostępny na Platformie wybierając odpowiednio rolę Lidera Zespołu bądź Członka Zespołu.
4. Zgłoszenie do Wydarzenia głównego, poprzez Platformę zgodnie z pkt 7, zawierać będzie następujące dane:
 - a) Imię
 - b) Nazwisko
 - c) Email
 - d) Telefon kontaktowy
 - e) Nazwa zespołu
 - f) Rola w zespole
 - g) Temat zgłoszenia
 - h) Obszar MedTech-Athonu
 - i) Opis propozycji (2500 znaków ze spacjami)
 - j) Opis członków zespołu (1000 znaków ze spacjami)
 - k) Akceptacja regulaminu Przedsięwzięcia
 - l) Zgoda na przetwarzanie danych osobowychPozycje lit. g)-j) wypełnia Lider zespołu.

MedTech-Athon – „inżynierowie dla medycyny”

5. Uczestnikami Przedsięwzięcia mogą być doktoranci Politechniki Warszawskiej i osoby przez nie zaproszone do Zespołów, które mają pełną zdolność do czynności prawnych i nie posiadają stopnia naukowego doktora bądź doktora habilitowanego.
6. Zgłoszenie jest ważne po otrzymaniu od Organizatora potwierdzenia uczestnictwa na wskazany w formularzu adres e-mail bądź Platformę. O zakwalifikowaniu zespołu do udziału w Wydarzeniu Głównym decyduje Organizator.
7. Uczestnik może pracować podczas Wydarzenia głównego tylko w ramach jednego zespołu.
8. Decyzja o przyjęciu na Wydarzenie główne podejmowana jest na podstawie informacji zawartych w zgłoszeniu i ma charakter ostateczny według następujących kryteriów:
 - a) Zgodność zgłoszenia z obszarami MedTech-Athonu (25 punktów);
 - b) Komplementarność zespołu (25 punktów);
 - c) Oryginalność propozycji zgłoszenia (50 punktów).
9. Zakwalifikowani Uczestnicy zostaną o tym fakcie poinformowani drogą mailową nie później niż do 22 kwietnia 2022 r., na adres e-mailowy wskazany w formularzu rekrutacyjnym.
10. Maksymalna liczba uczestników Wydarzenia głównego to 60 osób.
11. Wydarzenie główne odbędzie się w dniach 27, 28 i 29 maja 2022 r., od godz. 16:00 w dniu 27 maja do godz. 15:00 w dniu 29 maja 2022 r. w siedzibie CEZAMATu.
12. Zespoły podczas Wydarzenia głównego pracują nad Rozwiązaniami dotyczącymi zgłoszenia.

§ 4

Przebieg Szkoleń

1. Uczestnicy zakwalifikowani do Wydarzenia głównego przejdą cykl szkoleń wskazanych w § 1 ust. 2, lit. e).
2. Szkolenia zostaną przeprowadzone w okresie od 25 kwietnia do 20 maja 2022 r.
3. Każde ze szkoleń, o którym mowa w § 1 ust. 2, lit. e), ppkt i-iv., odbędzie się w dwóch terminach do wyboru.
4. Termin i lokalizacja szkolenia zostaną podane wraz z ogłoszeniem o szkoleniach.
5. Szkolenie, o którym mowa w § 1 ust. 2 lit. e), ppkt v. zostanie zorganizowane podczas Wydarzenia głównego.

§ 5

Przebieg Wydarzenia głównego

1. Wydarzenie główne odbywa się na terenie CEZAMATu.

2. Szczegółowy program Wydarzenia głównego zostanie opublikowany na stronie internetowej CEZAMAT w terminie do 5 dni przed Wydarzeniem głównym.
3. Organizator udostępni Uczestnikom na terenie CEZAMATu:
 - a) dostęp do Internetu za pomocą zabezpieczonej sieci bezprzewodowej Wi-Fi,
 - b) zasilanie elektryczne,
 - c) dostęp do informacji organizacyjnych w trakcie trwania Wydarzenia głównego,
 - d) wyżywienie/posiłek w trakcie Wydarzenia głównego,
 - e) projektor multimedialny wraz z komputerem i niezbędnym oprogramowaniem przeznaczonym do prezentacji Projektów.
4. W pozostałym zakresie Uczestnicy zobowiązani są korzystać z własnych zasobów, w szczególności oprogramowania i innych niezbędnych narzędzi oraz sprzętu.
5. Zgłoszony do oceny Projekt musi bazować na pracy własnej Uczestników (nie dopuszcza się korzystania z pomocy zewnętrznej, innej niż zapewniona przez Organizatora) i nie może być sprzeczny z przepisami powszechnie obowiązującym, zasadami współżycia społecznego oraz nie może naruszać praw osób trzecich.

§ 6

Konkurs i nagrody

1. W ramach MedTech-Athonu prowadzony będzie konkurs na stworzenie najlepszych Rozwiązań.
2. Najlepsze Rozwiązania mogą zostać nagrodzone według oceny własnej Jury.
3. Jury dokonuje oceny Rozwiązań według następujących Kryteriów oceny:
 - a) Kryteria formalne:
 - i. Udostępnienie prezentacji rozwiązania przed upływem wyznaczonego czasu;
 - ii. Osobisty udział co najmniej 3 Uczestników w ramach Zespołu w pracy nad Rozwiązaniem w siedzibie CEZAMATu podczas Wydarzenia głównego;
 - iii. Obecność na Prezentacji Rozwiązań co najmniej 2 Uczestników z Zespołu podczas Wydarzenia głównego.
 - b) Kryteria merytoryczne:
 - i. Kompletność i jakość prezentacji (10 pkt);
 - ii. Jakość diagnozy i zdefiniowania problemu (20 pkt);
 - iii. Interdyscyplinarność i Spójność Rozwiązania (10 pkt)
 - iv. Odpowiedniość Rozwiązania do zdefiniowanego problemu (20 pkt);
 - v. Oryginalność i kreatywność w porównaniu z istniejącymi rozwiązaniami (20 pkt);
 - vi. Możliwość realizacji i potencjał wdrożeniowy Rozwiązania (20 pkt).
4. Niespełnienie choćby jednego z kryteriów formalnych wymienionych w ust. 3 lit. a) ppkt i-iii skutkuje wykluczeniem danego Zespołu z Wydarzenia głównego.
5. Jury podejmuje decyzje za pomocą Kart oceny na podstawie Kryteriów oceny zgodnie z ust. 3 lit. b).

6. W przypadku równej liczby punktów o klasyfikacji Zespołu o takiej samej liczbie punktów decyduje Jury.
7. Decyzja podjęta przez Jury jest ostateczna, od której nie przysługuje odwołanie.
8. Jury może przyznać dodatkowe wyróżnienia Zespołom proponującym Rozwiązania o wysokim potencjale wdrożeniowym.
9. Decyzja zostaje ogłoszona podczas finału Wydarzenia głównego.
10. 4 punkty ECTS wraz z przypisanymi do tego wydarzenia efektami uczenia się zostaną przyznane po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:
 - a) Tylko aktywnym członkom zespołów, które przedstawią Rozwiązanie podczas Wydarzenia głównego
 - b) Potwierdzonym udziałem Uczestnika w minimum dwóch szkoleniach zdefiniowanych w § 1 ust. 2 lit. e) z ppkt i-iv.
 - c) Potwierdzonym udziałem w szkoleniu z § 1 ust. 2 lit. e) z ppkt v.
11. Granty badawcze zostaną przyznane trzem najwyżej ocenionym Zespołom.
12. Ostateczna wysokość grantu badawczego zostanie określona przez Jury.
13. Staż badawczy w CEZAMAT lub innej jednostce organizacyjnej PW dla członków zwycięskiego zespołu DemoDay’a towarzyszącego konferencji dotyczącej inżynierii biomedycznej planowanej do realizacji w drugiej połowie 2022 r..
14. Dla nagrodzonych i wyróżnionych zespołów możliwość udziału w programie Akcelerator PW realizowanym przez Inkubator Innowacyjności CZliTT

§ 7

Prawa autorskie

1. Uczestnicy gwarantują, że opracowane podczas Przedsięwzięcia Rozwiązania są współautorstwa całego Zespołu i nie naruszają, jakichkolwiek praw osób trzecich. W przypadku wątpliwości, przyjmuje się, że udział członków Zespołu jest w częściach równych.
2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne Rozwiązań, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia prawa autorskich i innych praw osób trzecich, w szczególności w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do powstania Rozwiązania. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, Uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczenia.
3. Każdy Uczestnik zobowiązuje się do wstąpienia do sporu w miejsce Organizatora lub występowania wspólnie z Organizatorem na drodze postępowania sądowego lub ugodowego, w przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniem lub żądaniem skierowanym przeciwko Organizatorowi z tytułu naruszenia jej praw w związku ze zgłoszonym Rozwiązaniem.

4. Uczestnik zobowiązuje się zwrócić Organizatorowi wydatki w tym.in. koszty obsługi prawnej poniesione przez Organizatora na skutek roszczenia lub żądania, o którym mowa powyżej, stwierdzonego prawomocnym wyrokiem sądowym, ostateczną decyzją administracyjną lub ugodą.
5. Organizator zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Uczestnika o wystąpieniu przez osobę trzecią z opisanym powyżej roszczeniem lub zastrzeżeniem skierowanym przeciwko Organizatorowi.
6. Organizator Przedsięwzięcia nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru możliwej Nagrody przez Uczestnika z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
7. Osobiste prawa autorskie do opracowanego Rozwiązania przysługują Uczestnikom zespołów, w częściach równych.
8. Kwestie dotyczące przeniesienia autorskich praw majątkowych w stosunku do pracowników PW reguluje Regulamin zarządzania prawami autorskimi i prawami pokrewnymi oraz prawami własności przemysłowej oraz zasad komercjalizacji stanowiący załącznik do uchwały nr 114/XLIX/2017 senatu PW z dnia 21 lipca 2017 roku.
9. Kwestie dotyczące przeniesienia autorskich prawa majątkowych regulują przepisy ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r., poz. 1062).

§ 8

Wizerunek Uczestnika

1. Organizator przewiduje rozpowszechnianie wizerunków Uczestników, m.in. w postaci fotografii, nagrań audio lub audio-wideo, sporządzonych w trakcie MedTech-Athonu oraz w trakcie ogłoszenia wyników i wręczania nagród w celach informacyjnych i promocji Przedsięwzięcia lub Organizatora. W zakresie, w jakim na takie rozpowszechnianie wizerunku konieczna jest zgoda Uczestnika, Uczestnicy taką zgodę wyrażają poprzez akceptację Regulaminu.
2. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wielokrotne wykorzystanie jego wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo oraz udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji na wykorzystanie go na wszystkich polach eksploatacji, w tym: utrwalania i rozpowszechniania w dowolnej formie oraz wprowadzanie do pamięci komputera, udostępniania, w celu działalności promocyjno-marketingowej Organizatora, w tym również zamieszczania i publikowania w mediach społecznościowych lub drukowanych materiałach promocyjnych.
3. Dane osobowe w postaci wizerunku będą przetwarzane na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie.

§ 9

Dane osobowe

1. Organizator oświadcza, że jest Administratorem danych osobowych w rozumieniu art. 4 pkt 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („**RODO**”) w stosunku do danych osobowych Uczestników.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych osoba, której dane dotyczą może się kontaktować z Administratorem poprzez adres email: iod@pw.edu.pl lub pisemnie na adres siedziby Administratora, wskazany w § 1 Regulaminu.
3. Organizator oświadcza, że dane osobowe, będzie przetwarzał w celu:
 - a) przeprowadzenia Przedsięwzięcia,
 - b) informowania mediów o przebiegu Przedsięwzięcia oraz publikowania danych osobowych Uczestników, członków Jury, w tym ich wizerunku, na potrzeby realizacji działań promocyjnych i informacyjnych dotyczących Przedsięwzięcia, oraz
 - c) ochrony i obsługi roszczeń z tytułu realizacji Przedsięwzięcia.
4. Przesłanką prawną przetwarzania Danych Osobowych jest:
 - a) uczestnictwo w Wydarzeniu - art. 6 ust 1 lit. b RODO,
 - b) obsługa roszczeń i kontakt z uczestnikami – art. 6 ust 1 lit. f RODO,
 - c) wykorzystanie wizerunku – art. 6 ust 1 lit a RODO, w zw. z art. 81 ust. 1 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
 - d) Udostępnianie danych osobowych do CZITT w celu przyznania i przekazania nagród – art. 6 ust 1 lit a RODO
5. Dane Osobowe będą przetwarzane przez okres:
 - a) w celu, o którym mowa w ust. 3 lit. a powyżej – do 31 grudnia 2028 r.,
 - b) w celu, o którym mowa w ust. 3 lit. b powyżej – do 31 grudnia 2028 r.,
 - c) w celu, o którym mowa w ust. 3 lit. c powyżej – do 31 grudnia 2028 r.
 - d) w celu, o którym mowa w ust. 3 lit. d powyżej do 31 grudnia 2028 r.
6. Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym dane osobowe na zlecenie Administratora, m.in. agencjom marketingowym i eventowym – przy czym takie podmioty będą przetwarzały dane na podstawie umowy z Administratorem i wyłącznie zgodnie z poleceniami Administratora.
7. Dane osobowe nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.
8. Każdej osobie, której dane Organizator przetwarza w związku z realizacją Wydarzenia i na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, przysługuje prawo:
 - a) dostępu do swoich danych osobowych i żądania ich kopii,
 - b) sprostowania swoich danych osobowych,

- c) żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych,
 - d) usunięcia danych, jeżeli nie jest realizowany żaden inny cel przetwarzania.
9. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Administratorem. Dane kontaktowe wskazane są w ust. 2 wyżej.
 10. W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda, osoba, której dane dotyczą, ma prawo wycofania zgody. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
 11. Osobie, której dane są przez Organizatora przetwarzane w związku z realizacją Wydarzenia i na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, przysługuje również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
 12. Żadne decyzje dotyczące osób, których dane Organizator przetwarza w związku z realizacją Programu Edukacyjnego nie będą podejmowane przez Organizatora w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane.

§10

Postanowienia końcowe

1. Organizator zapewnia sobie prawo zmiany terminu Przedsięwzięcia, jego etapów bądź jego odwołania w przypadku zdarzeń od niego niezależnych, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników. Uczestnikom nie przysługują z tego tytułu żadne roszczenia. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
2. Zmiany dokonane w Regulaminie wchodzi w życie w momencie opublikowania zmienionego Regulaminu na stronie internetowej
3. Naruszenie przez Uczestników Przedsięwzięcia któregokolwiek z postanowień Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie przepisów prawa powszechnie obowiązującego lub ogólnie przyjętych zasad współżycia społecznego w związku z uczestnictwem w Przedsięwzięciu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z MedTech-Athonu wraz z utratą prawa do nagrody.
4. Organizator nie jest odpowiedzialny za zapewnienie bezpieczeństwa urządzeń stanowiących własność Uczestników. Uczestnicy biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność (w tym sprzęt komputerowy) i sami są zobligowani do jej pilnowania. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki oraz za ewentualne straty.
5. Organizator nie pokrywa i nie zwraca kosztów udziału w Przedsięwzięciu, w tym kosztów dojazdu oraz zakwaterowania.
6. Uczestnicy są zobowiązani przestrzegać zasad bezpieczeństwa, przepisów bhp i ppoż. obowiązujących na terenie obiektu, w którym organizowane jest Przedsięwzięcie.
7. Na terenie, na którym odbywają się wydarzenia Przedsięwzięcia, obowiązuje zakaz przebywania osób nietrzeźwych, znajdujących się pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.